

Vertraulichkeits- und Verhaltenskodex AlphaUnit RP

Vertraulichkeits- und Verhaltenskodex

1. Vertraulichkeitspflicht

Alle Teammitglieder unterliegen der Pflicht, sämtliche internen Informationen, Protokolle, Diskussionen, Entscheidungen und personenbezogenen Daten vertraulich zu behandeln. Diese Verpflichtung gilt auch über die Dauer der Teamzugehörigkeit hinaus.

Untersagt sind insbesondere:

- Die Weitergabe von internen Informationen an Dritte oder Spieler
- Die Veröffentlichung oder nicht genehmigte Weiterleitung von Screenshots, Chatverläufen oder Tickets
- Die Nutzung interner Informationen zu privaten Zwecken oder zum Nachteil anderer

Verstöße gegen die Vertraulichkeitspflicht gelten als schwerwiegender disziplinarischer Verstoß und können zum Ausschluss führen.

2. Verhaltensgrundsätze

Alle Teammitglieder haben sich jederzeit:

- loyal gegenüber dem Projekt und der Projektleitung zu verhalten,
- sachlich, respektvoll und deeskalierend zu äußern,
- Aufgaben mit Ernsthaftigkeit, Zuverlässigkeit und Transparenz auszuführen,
- teamintern solidarisch und hilfsbereit aufzutreten,
- und im Kontakt mit Spielern stets professionell, neutral und freundlich zu handeln.

Insbesondere gilt:

- Interne Kritik ist konstruktiv zu äußern und dienstlich weiterzuleiten, nicht öffentlich auszutragen.

- Eigenmächtiges Handeln ohne Rücksprache mit zuständigen Stellen ist zu unterlassen.
- Bei Unsicherheit ist stets Rücksprache zu halten, nicht auf Basis von Annahmen zu entscheiden.

3. Verantwortlichkeit und Rechenschaft

Jedes Teammitglied ist für seine Handlungen verantwortlich und zur Dokumentation verpflichtet. Fehler sind unverzüglich zu melden, nicht zu vertuschen. Wiederholtes Fehlverhalten trotz Hinweis wird als vorsätzlich bewertet.

Stand: August 2025

Freigegeben durch: Tempest AlphaUnit RP